

**COMUNICATO UFFICIALE N. 2223 DEL 18 FEBBRAIO 2019**  
**UFFICIO GARE N. 455**

***TORNEO NAZIONALE 3 vs 3 - JOIN THE GAME 2019***

Come programmato a livello nazionale dalla Federazione Italiana Pallacanestro nelle Disposizioni Organizzative Annuali 2018/2019, la fase Provinciale si disputerà

**DOMENICA 24 Febbraio 2019**

**UNDER 13 e UNDER 14 FEMMINILE  
VARESE**

**Palestra Valle Olona  
Piazzale don Gabbani - Varese**

**ATTENZIONE: Ogni squadra dovrà indossare le divise da gioco della propria Società (possibilmente double).**

---

## PROGRAMMA UNDER 14 FEMMINILE

### Formula:

- tre gironi all'italiana con gare di sola andata.

Alla fase Regionale saranno ammesse tre squadre (1 classificata di ogni girone)

Ritrovo ore 8:30 - Inizio gare ore 9:00

<b>Girone 1</b>		<b>Girone 2</b>	
03588	Le Pandorine	00881	Pallacanestro Gavirate
36138	Varese Rossa	30590	Vertematese "A"
39066	Girls on Fire White	36138	Varese Biancorossa
44409	Pro Patria Blu	44409	Pro Patria Busto
54216	Comense	52516	Le Bomberone

<b>Girone 3</b>	
02603	Basket Femm. Gallarate
03588	Swish
03815	Bulldog Team
36138	Varese Bianca
36138	Varese Wav
39066	Girls on Fire Green

## 39 Torneo Join The Game

(C.U. n° 1175 del 31 maggio 2018 Presidenza n° 27 delibera n° 46)

### 39.4 Regolamento

39.4.1 Il torneo è riservato alle categorie Under 13 e Under 14 maschile e femminile regolarmente tesserati o iscritti/e negli elenchi FIP o Minibasket e in regola con la normativa nazionale vigente al momento dello svolgimento del torneo.

39.4.2 Ogni squadra è composta di quattro atleti, tre in campo e una riserva. E' permessa la sostituzione degli atleti per le varie fasi.

39.4.3 Il numero e la formazione dei gironi viene stabilito dall'ente organizzatore sulla base delle squadre iscritte e del numero degli impianti a disposizione.

39.4.4 Trattandosi di un torneo all'italiana, il punteggio viene attribuito come segue:

**Ö Vittoria: Punti 3 - Pareggio: Punti 1 - Sconfitta: Punti 0**

39.4.5 Il tempo di gara è di 5 minuti ed è tenuto da un'unica postazione. Durante la gara non sono previste interruzioni di alcun tipo: ciò per garantire contemporaneità su più campi da gioco.

39.4.6 L'incontro si svolge in una metà e su un unico canestro del campo di pallacanestro, fra una partita e l'altra è previsto un intervallo di 1 minuto.

39.4.7 Ogni canestro realizzato vale 2 o 3 punti, come da regolamento FIP.

39.4.8 I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla non in gioco e comunque senza fermare il tempo.

39.4.9 L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

39.4.10 Anche sulle rimesse l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti.

39.4.11 Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari, senza rimessa dal fondo campo.

39.4.12 Il fallo in azione di tiro dà diritto ad un punto ed alla rimessa dal fondo alla squadra che lo ha subito. Non esistono tiri liberi. Su canestro realizzato e fallo subito vengono assegnati oltre ai 2 o 3 punti un ulteriore punto per il fallo subito e la palla passa all'avversario con una rimessa dal fondo.

39.4.13 Il bonus di squadra si raggiunge a cinque falli; ad ogni fallo successivo viene assegnato un punto alla squadra avversaria.

39.4.14 Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento a quelli dei Campionati di categoria della FIP o successive disposizioni emanate dal Settore.